Metalen logo effect



	J×720 px , N	ков; /2upi.		X
<u>N</u> ame:	dragon			ОК
Preset: Custom		•	1	Cancel
Size:			*	Save Preset
Width:	1280	Pixels		Delete Preset
<u>H</u> eight:	720	Pixels	•	
<u>R</u> esolution:	72	Pixels/Inch	•	
Color <u>M</u> ode:	RGB Color	▼ 8 bit	•	
ackground <u>C</u> ontents:	White 👻		•	Image Size:
Advanced				2.64M
Color Profile:	sRGB IEC61966-2.1		•	
Pixel Aspect Ratio:	Square Pixels		-	

Radiaal Verloop selecteren



					Mode:	Normal 🔶	Opacity:	100% -	Reverse	🗹 Dither	Transparency
--	--	--	--	--	-------	----------	----------	--------	---------	----------	--------------

Gebruikte kleuren : # D97408 en # 4C2407.

Gradient Editor	
Presets	Cancel
Name: Custom	Save New
Gradient Type: Solid Smoothness: 100 %	5
Stop Op d97408 Locatio	on: 4c2407
Color: Location	on: 0 % Delete



<u>Stap 2:</u>

Menu \rightarrow Bestand \rightarrow Plaatsen : bladeren naar het bestand Dragon.png , je kan ook werken met bijgevoegde vormen van de dierenriem; plaats en grootte aanpassen. Werk je met de vormen dan moet je die eerst laden.



Stap 3:

We geven aan de laag volgende laagstijlen. * Schuine kant en Reliëf : Techniek = Gegraveerd hard

Styles	Bevel & Emboss	ОК
Blending Options: Default	Structure	Cancel
V Bevel & Emboss	Table and the second	New Chile
Contour	Technique: Chisel Hard V	New Style.
Texture	Depth: 1000 %	V Preview
E Stroke	Direction: @ Up Down	
Inner Shadow	Sate:46px	
Tinner Glow	Soften: 0 px	
🖾 Satin	Shading	
Color Overlay	Angle: 106 °	
Gradient Overlay	Use Global Light	
Pattern Overlay	37 0	
Outer Glow	Gloss Contour	
Drop Shadow	Highlight Mode: Screen	10000
		00000
	Charles Made an Alles	
	Shadow Mode: Mutply	
	Opacity: 100 %	
	Make Default Reset to Default	

* Laagstijl 'Lijn' met volgend Verloop : Binnen; modus = Fel licht; stijl = Ruit



* Gloed binnen

Styles	Inner Glow		ОК
Blending Options: Default	Blend Mode: Normal		Cancel
Bevel & Emboss 7a	4ff 2pacity: 10	0 96	Ne <u>w</u> Style
Texture	Noise: 0	%	 ✓ Pre <u>v</u> iew
V Stroke			
Inner Shadow	Elements		
☑ Inner Glow	Ţechnique: Softer ▼		
Satin	Source: O Center O Edge		
Color Overlay	Choke: 0	%	
Gradient Overlay	<u>Size:</u> 79	px	
Pattern Overlay	— Quality —		
Outer Glow	A A A A A A A A A A A A A A A A A A A		
Drop Shadow	Contour:	A	
	Range: 10	0 %	
	Jitter: 0	%	
	Make Default Reset to	Default	

Zie bekomen resultaat met al deze laagstijlen tot hiertoe!



* Satijn Layer Style X Satin OK Styles Structure Blending Options: Default Blend Mode: Multiply Cancel -Bevel & Emboss Opacity: 50 e<u>w</u> Style... \bigcirc 00aeff Contour 7 Preview Angle: 19 Texture Stroke Distance: 11 2 px Inner Shadow Size: T 14 px Inner Glow Anti-aliased Contour: V Invert V Satin Color Overlay Make Default Reset to Default Gradient Overlay Pattern Overlay Outer Glow Drop Shadow

* Verloopbedekking

	ayer Style		
	Styles	Gradient Overlay Gradient	ОК
	Blending Options: Default	Blend Mode: Normal - Dither	Cancel
	📝 Bevel & Emboss	Opacity:	New Style
	Contour	Gradent:	new scyle
	Texture	Tel	V Preview
	Stroke	Styre: Linear V Align with La	yer.
	Inner Shadow	Angle: 90 °	
	Inner Glow		
	V Satin	Scale: 100 %	
	Color Overlay	Make Default Reset to Default	
	V Gradient Overlag		
	Pattern Overlay		
	Cuter Glow		
	Dres Shadaw		
X			
\sim			

* Gloed buiten : modus = Bleken

Styles	Outer Glow			ОК
Blending Options: Default	Bland Madeu			Cancel
Bevel & Emboss	Biend Mode: Screen			Cancer
Contour ff	6000 Opacity:	75	%	New Style
Tertura	Noise:	0	%	V Pre <u>v</u> iew
		•]	1.000
Stroke	Elemente			
Inner Shadow				
Inner Glow	<u>l</u> echnique: Softer ▼	-		
Satin	Spread:	0	%	
Color Overlay	Size:	7	px	
Gradient Overlay	Quality			
Pattern Overlay				
☑ Outer Glow	Contour:	aliased		
Drop Shadow	Range:	50	%	
	Jitter:	- 0	%	
		_		
	Make Default	Reset to Defa	ault	

Styles	Drop Shadow Structure	
Blending Options: Default	Blend Mode: Multiply	
Bevel & Emboss	Onachy 100 %	
Contour		
Texture	Angle: 106 ° Use Global Light	
Stroke	Distance:	
Inner Shadow	Spread:	
🗹 Inner Glow	Size:	
🗹 Satin		
Color Overlay	Quality	
Gradient Overlay	Contour:	
Pattern Overlay	<u>N</u> oise:0 %	
Outer Glow	I mar Koocke Out Drop Shadow	
Drop Shadow	Make Default Recet to Default	



<u>Stap 4:</u>

 Tekstgereedschap; typ je tekst, hier "Dragon ". Verplaats waar je dat zelf wenst.

 T
 \mathcal{I}_{\pm} UTM Raven
 \mathcal{R}_{egular} \mathcal{I}_{\pm} 226.82 pt
 \mathfrak{A}_{2} Sharp
 \mathfrak{F}_{\pm} \mathfrak{F}_{\pm}



<u>Stap 5:</u> Kopieer en plak de laagstijlen van het "Dragon" logo teken op deze tekstlaag.

New	
Duplicate Laver	় ^a a Sharp ≎
Delete	
Delete	
Rename Layer	
Layer Style	Blending Options
Smart Filter	Bevel & Emboss
New Fill Layer	► ✓ Stroke
New Adjustment Layer	Inner Shadow
Layer Content Options	✓ Inner Glow
Laure Marala	✓ Satin
Layer Mask	Color Overlay
Vector Mask	✓ Gradient Overlay
Create Clipping Mask Alt+Ctrl+G	Pattern Overlay
Smart Objects	▶ ✓ Outer Glow
Rasterize	 Drop Shadow
New Layer Based Slice	Copy Layer Style
Group Lavers Ctrl+G	Paste Layer Style
citity cityers	Clear Laver Style

Zie bekomen resultaat.



<u>Stap 6:</u> Ctrl + klik op de tekstlaag om selectie ervan te laden.



<u>Stap 7:</u> Selecteren → Bewerken → Vergroten : 5px.



<u>Stap 8:</u>

Activeer nu de laag met "Dragon" teken en klik de Delete toets aan.

Heb je met een vorm gewerkt dan kan je ofwel werken met een laagmasker ofwel de vorm laag eerst omzetten in pixels en dan kan je ook de delete toets aanklikken.

